



მონაწილეობის მიღება შეუძლია საქართველოში ავტორიზებული უმაღლესი საგანმანათლებლო დაწესებულების ნებისმიერი ფაკულტეტის ბაკალავრიატისა და მაგისტრატურის საფეხურის მინიმუმ 2 და მაქსიმუმ 4 სტუდენტისგან შემდგარ გუნდს



ბიორგი მარბიანის სახელობის  
იმიტირებული სასამართლო პროცესი  
ადამიანით ვაჭრობის (ტრაფიკინგის) თემაზე

შეჯიბრის წესები





**გიორგი მარგიანის სახელობის  
იმიტირებული სასამართლო პროცესი  
ადამიანით ვაჭრობის (ტრეფიკინგის) თემაზე**

**ნესები**

**მუხლი 1. ზოგადი დებულებები**

1. გიორგი მარგიანის სახელობის იმიტირებული სასამართლო პროცესი ადამიანით ვაჭრობის (ტრეფიკინგის) შესახებ (შემდეგში - „იმიტირებული სასამართლო პროცესი“) წარმოადგენს სასწავლო ხასიათის შეჯიბრს, რომელშიც მონაწილეობას იღებს საქართველოში აკრედიტებული სახელმწიფო და კერძო უმაღლესი საგანმანათლებლო დაწესებულების ბაკალავრიატისა და მაგისტრატურის საფეხურის სტუდენტებისგან შემდგარი გუნდები.
2. იმიტირებული სასამართლო პროცესის ორგანიზებასა და ჩატარებას უზრუნველყოფს საქართველოს იუსტიციის სამინისტროს საერთაშორისო საჯარო სამართლის დეპარტამენტი, სსიპ საქართველოს იუსტიციის სასწავლო ცენტრი და მიგრაციის პოლიტიკის განვითარების საერთაშორისო ცენტრი (ICMPD) (შემდეგში, „ორგანიზატორი“) ადამიანით ვაჭრობის (ტრეფიკინგის) წინააღმდეგ მიმართული ღონისძიებების განმახორციელებელი საუწყებათაშორისო საკოორდინაციო საბჭოს ფარგლებში.
3. იმიტირებული სასამართლო პროცესის მიზანია სტუდენტებში ცნობიერების ამაღლების ხელშეწყობა ადამიანით ვაჭრობის (ტრეფიკინგის) საკითხებზე, სასამართლო პროცესებში წარმომადგენლობის უნარ-ჩვევების განვითარება და სტუდენტების დაახლოება შემდგომი თანამშრომლობის მიზნით.
4. იმიტირებული სასამართლო პროცესი არის სრულად საგანმანათლებლო ხასიათის და მისი მიზანი არ არის მოგების ან რაიმე სხვა სახის ფულადი სარგებლის მიღება.
5. იმიტირებული სასამართლო პროცესი ტარდება ქართულ ენაზე. აღნიშნული წესი არ ზღუდავს გუნდებს, მოიძიონ შეჯიბრისათვის საჭირო ნებისმიერი უცხოენოვანი ლიტერატურა და გამოიყენონ საკუთარი პოზიციის გასამყარებლად.





## მუხლი 2. მონაწილეობა

1. იმპირებულ სასამართლო პროცესში მონაწილეობის მიღება შეუძლია საქართველოში აკრედიტებული სახელმწიფო და კერძო უმაღლესი საგანმანათლებლო დაწესებულებების ნებისმიერი ფაკულტეტის ბაკალავრიატისა და მაგისტრატურის საფეხურის სტუდენტებისგან შემდგარ გუნდს. შესაძლებელია, ერთი უნივერსიტეტიდან რეგისტრაცია გაიაროს ერთმა ან რამდენიმე გუნდმა.
2. გუნდის წევრი მხოლოდ ის პირი შეიძლება იყოს, რომელსაც შეჯიბრის მომენტისათვის აქვს სტუდენტის სტატუსი და იმყოფება ბაკალავრიატის ან მაგისტრატურის საფეხურზე.
3. სტუდენტს მონაწილეობა არ უნდა ჰქონდეს მიღებული იმპირებულ პროცესის ბეპირ რაუნდში.
4. წინამდებარე მუხლის მე-2 და მე-3 პუნქტით გათვალისწინებული კრიტერიუმებს დარღვევის შემთხვევაში, გუნდი ექვემდებარება ავტომატურ დისკვალიფიკაციას და მის მიერ მიღებული ყველა შეფასება უქმდება.

## მუხლი 3. გუნდის მწვრთნელი

1. თითოეული გუნდი უფლებამოსილია, ჰყავდეს მწვრთნელი, რომლის ვინაობაც და საკონტაქტო ინფორმაციაც მითითებული უნდა იყოს სარეგისტრაციო განაცხადში.
2. მწვრთნელი უფლებამოსილია, გუნდს დახმარება გაუწიოს შემდეგ საკითხებში: სამართლებრივი კვლევისა და წერილობითი დოკუმენტის მომზადების ტექნიკა; სამართლის ზოგადი პრინციპებზე, ადამიანით ვაჭრობასა (ტრეფიკინგი) და მასთან დაკავშირებულ სფეროებზე ზოგადი დახმარება; ბეპირი გამოსვლისათვის მომზადება და სტრატეგიის შემუშავება.
3. გუნდის მწვრთნელი არ არის უფლებამოსილი, თვითონ დაწეროს წერილობითი პოზიცია ან/და გუნდს გაუწიოს იმგვარი დახმარება, რომელიც წინააღმდეგობაში იქნება სამართლიანობისა და კეთილსინდისიერების ზოგად პრინციპებთან.
4. წინამდებარე მუხლის მე-3 პუნქტით გათვალისწინებული კრიტერიუმის დარღვევის შემთხვევაში, გუნდი ექვემდებარება ავტომატურ დისკვალიფიკაციას და მის მიერ მიღებული ყველა შეფასება უქმდება.





#### **მუხლი 4. გუნდების ტუტორი**

გეპირ რაუნდში გადასულ გუნდებს შესაძლებელია ჰყავდეთ ორგანიზატორის მიერ შერჩეული ტუტორები, რომლებიც დაეხმარებიან გუნდებს გეპირი გამოსვლისათვის მომზადებაში.

#### **მუხლი 5. გუნდის შემადგენლობა**

1. თითოეული გუნდი შედგება არანაკლებ 2 და არაუმეტეს 4 სტუდენტისაგან.
2. იმიტირებულ სასამართლო პროცესში მონაწილეობის მისაღებად რეგისტრაციის გავლის შემდეგ, არ შეიძლება განხორციელდეს გუნდების შემადგენლობის ცვლილება. გამონაკლისი შემთხვევა დაიშვება საპატიო მიზეზის არსებობისას და ამის შესახებ გადაწყვეტილებას მიიღებს იმიტირებული სასამართლო პროცესის ორგანიზატორი.
3. გუნდის წევრები თავად ანაწილებენ როლებს გუნდის წევრებს შორის.

#### **მუხლი 6. გუნდის რეგისტრაცია**

იმიტირებულ სასამართლო პროცესში მონაწილეობის მისაღებად აუცილებელია რეგისტრაცია, რომლის ადმინისტრირებას უზრუნველყოფს ორგანიზატორი.

1. თითოეული გუნდის რეგისტრაცია ხორციელდება ელექტრონულად, სარეგისტრაციო დოკუმენტის წარმოდგენით, რეგისტრაციისათვის განსაზღვრული ვადის ამოწურვამდე.
2. დაუშვებელია გუნდის რეგისტრაცია რეგისტრაციის ვადის გასვლის შემდეგ.
3. იმიტირებულ სასამართლო პროცესში რეგისტრაცია და მონაწილეობის მიღება არის უფასო.
4. შეჯიბრის სარეგისტრაციო მოთხოვნებსა და წესებში ნებისმიერი ცვლილების შემთხვევაში გუნდების საკონტაქტო პირებს ეცნობებათ ელექტრონული ფოსტის მეშვეობით.

#### **მუხლი 7. გუნდის იდენტიფიცირება**

1. რეგისტრაციის შემდეგ თითოეულ გუნდს ენიჭება ინდივიდუალური ნომერი. ნომრის მინიჭება ემსახურება კონფიდენციალობის დაცვას.
2. ორგანიზატორი თითოეულ გუნდს ინდივიდუალურად შეატყობინებენ რეგისტრაციის ნომერს.





## მუხლი 8. იმიტირებული სასამართლო პროცესის სტრუქტურა

1. იმიტირებული სასამართლო პროცესი შედგება ორი ეტაპისაგან – წერიტი და ზეპირი რაუნდები.
2. თითოეული რეგისტრირებული გუნდი წარმოადგენს როგორც დაცვის, ისე ბრალდების პოზიციებს წერიტი და ზეპირ რაუნდებში.
3. წერიტი რაუნდში გამოვლენილი საუკეთესო 8 გუნდი მონაწილეობას მიიღებს ზეპირ რაუნდში.

## მუხლი 9. წერილობითი რაუნდი

1. რეგისტრაციის შემდეგ გუნდებს მიენიშებათ საქმე, რომელზეც თითოეულმა მათგანმა, საქმეში მითითებულ ვადაში, ორგანიზატორს უნდა წარუდგინოს დაცვისა და ბრალდების წერილობითი პოზიციები.
2. იმიტირებული სასამართლო პროცესის საქმე არის შედგენილი ორგანიზატორის მიერ. კაზუსი არის სრულად ჰიპოთეტური ხასიათის და მასში მოყვანილი გარემოებები არ ასახავს რეალობას.
3. იმიტირებულ სასამართლო პროცესში მონაწილე გუნდებს საქმე გადაეგზავნებათ რეგისტრაციის გავლის შემდეგ. კაზუსის გადაგზავნა განხორციელდება იმ ელექტრონულ ფოსტაზე, რომელიც გუნდებს მითითებული ექნებათ სარეგისტრაციო განაცხადში.
4. საქმის ოფიციალურად გადაგზავნიდან არაუმეტეს შვიდი დღის განმავლობაში გუნდებს ეძლევათ საშუალება, მეილის მეშვეობით ფაქტობრივ გარემოებებთან დაკავშირებული დამაბუსტებელი შეკითხვებით მიმართონ ორგანიზატორს. დამაბუსტებელი კითხვები გამოგზავნილი უნდა იქნას ერთიან დოკუმენტში. დამაბუსტებელი კითხვები არ უნდა ეხებოდეს ფაქტების სამართლებრივ შეფასებას.
5. დამაბუსტებელ შეკითხვებზე პასუხი ელექტრონული ფოსტის მეშვეობით გაეგზავნებათ გუნდების საკონტაქტო პირებს. აღნიშნული დოკუმენტი წარმოადგენს შეჯიბრის კაზუსის ნაწილს და გუნდები უფლებამოსილნი არიან დაეყრდნონ მათ როგორც წერილობითი დოკუმენტის შედგენისას, ისე ზეპირი გამოსვლისას.
6. წერიტი პოზიციები შეფასდება გუნდის მიერ წინასწარ განსაზღვრული შეფასების კრიტერიუმების გათვალისწინებით.





7. წერთ კომპონენტში საუკეთესო შედეგის მქონე 8 გუნდი მონაწილეობას მიიღებს ბეპირ რაუნდში.

### **მუხლი 10. წერილობითი პოზიციების მომზადება**

1. თითოეული გუნდი ამზადებს როგორც დაცვის, ისე ბრალდების წერილობით პოზიციებს, რომლებიც უნდა შეიცავდეს შემდეგ ნაწილებს:
  - 1.1. თავფურცელი, სადაც აღინიშნება შეჯიბრის სახელი, გუნდის ნომერი, პოზიცია, სიტყვების რაოდენობა და თარიღი;
  - 1.2. სარჩევი;
  - 1.3. აბრევიატურების სია;
  - 1.4. სასამართლოს წინაშე წამოყენებული საკითხები და მოთხოვნის დაყენება;
  - 1.5. ფაქტების მოკლე აღწერა;
  - 1.6. არგუმენტაცია;
  - 1.7. ბიბლიოგრაფია;
2. თითოეული წერილობითი პოზიცია უნდა შეესაბამებოდეს შემდეგ სტილისტურ მოთხოვნებს:
  - 2.1. წარმოდგენილი უნდა იყოს ელექტრონულად, „PDF“ ფორმატში;
  - 2.2. გამოყენებული უნდა იყოს Sylfaen, შრიფტის ზომა 12, ხოლო სქოლიოში – Sylfaen, შრიფტის ზომა 10;
  - 2.3. ზედა და ქვედა არეები უნდა იყოს 2 სმ;
  - 2.4. სტრიქონებს შორის დაშორება უნდა იყოს 1.5, ხოლო სქოლიოში – 1 ინტერვალი;
  - 2.5. დოკუმენტის სარჩევი და ბიბლიოგრაფია უნდა დაინომროს რომაული (I, II, III....), ხოლო ფაქტები და მხარეთა არგუმენტები - არაბული (1,2,3....) ციფრებით;
  - 2.6. თითოეული გვერდი უნდა დაინომროს;
  - 2.7. არგუმენტაციის ნაწილის სიტყვების რაოდენობა არ უნდა აღემატებოდეს 5000 სიტყვას (სქოლიოს გარეშე);
3. თითოეული გუნდი ვალდებულია, წერილობითი პოზიციების წარდგენა განახორციელოს ორგანიზატორის მიერ დაწესებული ვადების დაცვით.
4. წერილობითი დოკუმენტის წარდგენის შემდეგ გუნდებს უფლება არ აქვთ, რაიმე სახით შეცვალონ და განმეორებით წარადგინონ დოკუმენტი, მიუხედავად იმისა, დადგენილ ვადაზე ადრე წარადგენენ თუ არა.





5. წერილობითი დოკუმენტის გადაგზავნა უნდა განხორციელდეს ორგანიზატორის მიერ მითითებულ ელექტრონულ ფოსტაზე, დაწესებული ვადის ბოლო დღის არაუგვიანეს 23:59 საათისა

### **მუხლი 11. წერილობითი პოზიციის შეფასება**

1. წერილობითი პოზიცია ფასდება მაქსიმუმ 100 ქულით:
  - 1.1. ეროვნული და საერთაშორისო სამართლებრივი ნორმების გამოყენება – 30 ქულა;
  - 1.2. სამართლებრივი დასაბუთებულობა – 50 ქულა;
  - 1.3. ლოგიკური მსჯელობა – 15 ქულა;
  - 1.4. გრამატიკული და სტილისტური კომპონენტი – 5 ქულა.
2. დადგენილი ვადის დარღვევით გამოგზავნილი წერიტი პოზიციები დაჯარიმდება „- 20“ ქულით.

### **მუხლი 12. ზეპირი რაუნდების ეტაპები**

1. ზეპირი რაუნდები შედგება მეოთხედფინალური, ნახევარფინალური და ფინალური ეტაპებისგან.
2. ზეპირ რაუნდში თითოეული გუნდი წარმოადგენს როგორც დაცვის, ისე ბრალდების პოზიციებს.
3. ფარული კენჭისყრის საფუძველზე მოხდება გუნდების და პოზიციის განაწილება თითოეული ზეპირი რაუნდისთვის.
4. ზეპირი რაუნდის მეოთხედფინალურ ეტაპზე მონაწილეობას მიიღებს წერილობითი რაუნდის საფუძველზე გამოვლენილი საუკეთესო შედეგების მქონე 8 გუნდი.
5. მეოთხედფინალურ ეტაპზე ორივე პოზიციის წარმოდგენის საფუძველზე ნახევარფინალურ ეტაპზე გადადის საუკეთესო შედეგების მქონე 4 გუნდი.
6. ნახევარფინალურ ეტაპზე თითოეული გუნდი თამაშობს მხოლოდ ერთ პოზიციას, რომლის საფუძველზეც საუკეთესო შედეგების მქონე 2 გუნდი გადადის ფინალურ ეტაპზე.
7. ფინალში გამოვლინდება ერთი გამარჯვებული გუნდი.
8. იმ შემთხვევაში თუ, ერთმანეთს შეხვდებიან ის გუნდები, რომლებიც წინა ეტაპზე უკვე შეხვდნენ ერთმანეთს, თითოეული გუნდი წარადგენს მათი შეხვედრისგან განსხვავებულ პოზიციას (პოზიციები იცვლება).





### მუხლი 13. მოსამართლეები

1. ზეპირი ეტაპის თითოეულ თამაშს განსჯის მოსამართლეებისაგან შემდგარი კოლეგია, რომელთა შერჩევასაც მთლიანად ახორციელებს ორგანიზატორი.
2. მოსამართლე არ შეიძლება იყოს ის პირი, რომელიც გუნდს დახმარებას უწევს წესების მე-3 მუხლის თანახმად, ან/და აქვს გუნდის ერთ ან რამდენიმე წევრთან განსაკუთრებული ურთიერთობა (ნათესაური, პედაგოგიური და ა.შ), რომელიც ეჭვის ქვეშ დააყენებს მოსამართლის მიუკერძოებლობას.
3. თითოეულ გუნდს აქვს უფლება, დააყენოს მოსამართლის აცილების საკითხი, რაზეც გადაწყვეტილებას ადგილზე მიიღებს შეჯიბრის ორგანიზატორი.

### მუხლი 14. ზეპირი რაუნდი

1. ზეპირი მოსმენებისათვის განკუთვნილი სრული დრო (მოსამართლეების მხრიდან დასმული შეკითხვების ჩათვლით) არის 60 წუთი, რომელიც გადანაწილებული უნდა იქნეს შემდეგი სახით:
  - მოსარჩელე მხარის გამოსვლა - 25 წუთი
  - მოპასუხე მხარის გამოსვლა - 25 წუთი
  - შემაჯამებელი საპასუხო სიტყვა თითოეული გუნდისთვის - 5 წუთი
2. ზეპირ გამოსვლაში თითოეული გუნდიდან მონაწილეობს 2 წევრი. მონაწილეებს უფლება აქვთ მათთვის განკუთვნილი 25 წუთი გაანაწილონ ერთმანეთში, მათი შეხედულების მიხედვით.
3. მოსამართლეებს უფლება აქვთ, ნებისმიერ დროს დაუსვან შეკითხვა მხარეებს. გუნდი ვალდებულია, პოზიცია წარადგინოს აღნიშნული მუხლით გათვალისწინებულ დროში მიუხედავად მოსამართლეების მხრიდან დასმული შეკითხვების სიხშირისა. მოსამართლეს უფლება აქვს, მხარის, თხოვნის საფუძველზე, დაუმატოს დრო არაუმეტეს 2 წუთის ოდენობით.
4. გუნდები შეზღუდულები არ არიან მათ მიერ წარმოდგენილი წერილობით დოკუმენტში მითითებული არგუმენტებით. გუნდებს უფლება აქვთ ზეპირ ეტაპზე წარადგინონ არგუმენტები, რომლებიც გათვალისწინებული არ იყო მათ მიერ წარმოდგენილ წერილობით დოკუმენტში.







5. ზეპირი გამოსვლის მიმდინარეობისას აკრძალულია ვერბალური სახის რაიმე ტიპის კომუნიკაცია გუნდის წევრებს შორის. გუნდის წევრებს, მათ შორის მათ ვინც უშუალოდ არ მონაწილეობს ზეპირ ეტაპზე, უფლება აქვთ წერილობითი სახით მიაწოდონ ნებისმიერი სახის ინფორმაცია გუნდის დანარჩენ წევრებს.
6. გუნდის წევრებს უფლება აქვთ გამოიყენონ ელექტრონული ხელსაწყოები, მათ შორის, კომპიუტერი იმ ფარგლებში, რომ ის ხელს არ შეუშლის სასამართლო პროცესის მიმდინარეობას.
7. გუნდები ვალდებული არიან, დაემორჩილონ და პატივი სცენ სასამართლოს, ერთმანეთს მიმართონ თავაზიანად და თავი შეიკავონ უცენზურო რეპლიკებისა და გამონათქვამებისგან.
8. იმ შემთხვევაში, თუ გუნდის წევრი ხელს უშლის პროცესის მიმდინარეობას, მოსამართლეთა გადაწყვეტილებით შესაძლებელია მას მოეთხოვოს პროცესის დატოვება.

### **მუხლი 15. ზეპირი რაუნდის შეფასება**

1. ზეპირი რაუნდის დროს გუნდი ფასდება მაქსიმუმ 100 ქულით შემდეგი კრიტერიუმების გათვალისწინებით:
  - 1.1. საქმის ფაქტების ცოდნა – 10 ქულა;
  - 1.2. ეროვნული და საერთაშორისო სამართლებრივი ნორმებისა და პრაქტიკის გამოყენება – 30 ქულა;
  - 1.3. სამართლებრივი დასაბუთებულობა და ლოგიკური მსჯელობა – 30 ქულა;
  - 1.4. გუნდურობა – 10 ქულა;
  - 1.5. პრეზენტაციული უნარ-ჩვევები – 20 ქულა.

### **მუხლი 16. იმიტირებული სასამართლო პროცესის ნომინაციები**

იმიტირებული სასამართლო პროცესის ნომინაციებია:

- იმიტირებული სასამართლო პროცესის გამარჯვებული გუნდი;
- იმიტირებული სასამართლო პროცესის ფინალისტი გუნდი;
- იმიტირებული სასამართლო პროცესის 2 საუკეთესო მომხსენებელი.





## მუხლი 17. დასკვნითი დებულებები

1. ორგანიზატორს უფლება აქვს, ნებისმიერ დროს შეცვალოს წინამდებარე წესები და ამის შესახებ ელექტრონული ფოსტის მეშვეობით აცნობოს იმიტირებულ სასამართლო პროცესში მონაწილე გუნდების საკონტაქტო პირებს. საკონტაქტო პირებთან კომუნიკაცია გულისხმობს შეჯიბრში მონაწილე გუნდთან კომუნიკაციას.
2. წინამდებარე წესებში ნებისმიერი უზუსტობის ან/და ბუნდოვანების შემთხვევაში, მისი განმარტება უნდა მოხდეს იმიტირებული სასამართლო პროცესის მიზნებიდან გამომდინარე.
3. აღნიშნული წესები ძალაში შედის მონაწილე გუნდებისთვის ხელმისაწვდომად გახდომის მომენტიდან.